

Arvutiõpetus

Toimetulekuõpe III kooliaste

1. Õppetegevus
2. Õpetamise eesmärk
3. Pädevused
4. Õppesisu

1. Õppetegevus

Kujundada teadmisi, oskusi ja hoiakuid, mille õpetus realiseerub kogu õppetegevuse kaudu. Leida võimalusi arvuti abiga õppeprotsessi huvitavamaks, informatiivsemaks ning atraktiivsemaks muuta.

Kasutada erinevaid õpitarkvarasid ning erinevaid õppemeetodeid tunni läbiviimiseks.

2. Õpetamise eesmärk

Infotehnoloogia kasutamise oskus on üks põhilisi töö tõhustamise vahendeid.

Arvutiõpetuse aine põhieesmärk on anda õpilasele teabekeskkonnas orienteerumiseks ning toimetulemiseks vajalikud info- ja kommunikatsioonitehnoloogia alased teoreetilised teadmised ning praktilised oskused.

Arvutiõpetusega taotletakse, et õpilane:

- tajub ja teadvustab ümbritsevat teabekeskkonda;
- omandab elementaarsed infotehnoloogiavahendite kasutamise oskused;
- teab arvuti kasutamise tervishoiu nõudeid (istumisasend, silmade harjutused, arvuti kasutamise optimaalne aeg).

3. Pädevused

Taotletavad pädevused saavutatakse III kooliastme lõpuks.

Põhikooli lõpuks õpilane:

- oskab käsitseda arvuti sisendseadmeid (hiir, klaviatuur), juhendamisel väljundseadmeid (printer, monitor, kõlarid, kõrvaklapid) ja andmekandjaid (mälupealk, CD/DVD);
- omab elementaarseid oskusi tekstitöötlusprogrammi *Microsoft Word* ja graafikaprogrammi *Paint* kasutamiseks;
- kasutab jõukohaseid õpitarkvarasid;
- oskab leida vajalikku infot Internetist, kasutades otsingumootorit/-mootoreid;
- oskab (abiga) kasutada e-posti ning orienteerub suhtlusportaalis *Facebook*;

- teab netiketi põhireegleid.

4. Õppesisu

Arvuti kasutamise tervishoiu nõuded. Tutvumine hiire ja klaviatuuriga. Ikooni avamine töölaualt. Akna erinevad vaated, töö akendega. Tarkvaraprogrammi Alguse Asi kasutamine. Lihtsamate õpiotstarbeliste arvutimängudega tutvumine. Joonistamine programmis Paint (geomeetrilised kujundid). Microsoft Word (File-New, Close, Page Setup- dokumendi äärised, Print, Insert- Picture, Frame- jutukese illustreerimine, Format- Font- töö formaatimine). Lühiteksti, luuletuse sisestamine ja illustreerimine. Erinevate tarkvaraprogrammide kasutamine.

Tutvumine internetiga, aadressi sisestamine, otsingumootorite kasutamine. Internetis suhtlemise reeglid (netikett), e-post, suhtlusportaal *Facebook*, ohud ja turvalisus. Õpiotstarbeliste töölehtede täitmine ja kasutamine ning esitluste ja videofilmide vaatamine.